

# 研究年報

第22号

■ 修士論文要旨

The Surfing Industry and its Economic Impact in Japan .....	長谷部 礼 於 (1)
中国におけるビデオゲーム機市場での経営戦略 —任天堂、ソニーを中心として— .....	崔 延 明 (3)
日本における会計制度と会計監査のあり方に関する研究 —IFRS導入の影響を中心として— .....	李 貞 (5)
日中両国におけるコンテンツツールの開発に関する考察 —アニメツールを中心に— .....	劉 子 雲 (7)
フィナンシャルサービスに関する研究 —中国と日本における決済方式の比較— .....	何 惠 雄 (9)
日本企業における外国人従業員のための在職中のフォローのあり方…	于 宏 宇 (11)

■ 『研究年報』規約..... (13)

■ 編集後記..... (15)

# JOURNAL OF GRADUATE SCHOOL OF BUSINESS ADMINISTRATION

No. 22

---

■ Summary of Master's Thesis

- The Surfing Industry and its Economic Impact in Japan .....Leo Hasebe (1)  
Corporate Strategy in the Video Game Console Market in China  
— The Focus on Nintendo and Sony — ..... CUI, Yaming (3)  
A study of the Accounting System and the Direction for Auditing in Japan  
— Focusing on the Effect of Adopting the IFRS — ..... LI, Zhen (5)  
The Study on the Development of Contents tourism in Japan and China  
— Focused on Anime Tourism — ..... LIU, Ziyun (7)  
A comparative study of the payment methods for financial services in China and Japan  
..... HE, Huixiong (9)  
A Study of Support towards Foreign Employees' Career Development in Japanese  
Companies ..... YU, Hongyu (11)

■ Agreement of Contribution ..... (13)

■ Editor's Postscript ..... (15)

---

March 2019

GRADUATE SCHOOL OF KANAGAWA UNIVERSITY